***“TP N°8”***

**Alumno:** Camilo Paraje

1. ES una herramienta indispensable para el programador, tanto las funciones

creadas por él mismo como las que le son proporcionadas por otras librerías. Sirve para organizar el código en segmentos más manejables, mejorar la legibilidad y facilitar el reusó de lógica sin tener que escribir el mismo código varias veces.

1. **Partes principales**:

**tipo\_de\_retorno**: Indica el tipo de valor que devuelve la función. Si la función no devuelve nada, se usa void.

**nombre\_de\_la\_función**: El nombre que identifica la función.

**tipo\_parametro1, nombre\_parametro1**: Los parámetros (opcionales) que recibe la función.

**Cuerpo de la función**: El código que ejecuta la función.

**return**: (Opcional) Devuelve un valor, si es necesario.

1. son variables que se pasan a una función para proporcionarle información necesaria para realizar su tarea. Los parámetros se definen cuando se declara una función y son usados dentro de la función para trabajar con los datos que se le pasan al llamar la función.
2. son aquellas que se declaran fuera de cualquier función y, por lo tanto, son accesibles por todas las funciones del programa. Pueden ser leídas o modificadas desde cualquier parte del código, lo que puede ser útil, pero también puede introducir problemas si no se usan con cuidado, ya que cualquier función podría modificar su valor.
3. son aquellas que se declaran dentro de una función y solo son accesibles dentro de esa función. Estas variables existen solo durante la ejecución de la función y se destruyen cuando la función termina. No pueden ser accedidas desde fuera de la función.